

MODULO 3: SPORT

Titolo: Lo sport in gioco.

Ore: 30 (15 attività laboratoriali da 2 ore ciascuna).

Descrizione:

Il modulo prevede la proposta di vari giochi motori, prevalentemente di gruppo:

- 'Palla prigioniera'
- 'Uno contro tutti'
- 'Tutti contro uno'
- 'Palla base'
- 'Palla rubata'

Pratica di attività sportive svolte nella loro forma più ludica:

- Atletica
- Pallacanestro
- Pallavolo
- Pallamano
- Rugby
- Calcio
- Palla tamburello
- Badminton
- Tennistavolo

Obiettivi motori:

Rielaborazione e stimolazione degli schemi motori di base (correre, saltare, rotolare, strisciare ecc.);

Miglioramento di tutte le capacità coordinative (coordinazione oculo-manuale, oculo-podalica, lateralità, equilibrio, visione);

Periferica, percezione del tempo e dello spazio, ritmo, controllo dei propri movimenti;

Sviluppo fisiologico e potenziamento muscolare (forza, velocità, resistenza e mobilità articolare).

Obiettivi educativi:

- Partecipazione attiva agli esercizi proposti;
- Rispetto del regolamento scolastico e del lavoro assegnato;
- Rispetto delle regole di gioco;
- Presa di coscienza delle proprie capacità e dei propri limiti;
- Rafforzamento del senso di responsabilità e di lealtà;
- Correttezza nei confronti dei compagni e degli avversari (fair play);
- Sviluppo delle potenzialità personali, della socialità.

Studenti: 25 studenti IIS "Cremona".

Figure professionali: 1 esperto - 1 tutor.

Periodo: Febbraio 2018 - Maggio 2018.

Sede: IC "Locatelli-Quasimodo" - Piazzale Istria, 11 Milano.